**สคริปต์สำหรับงานนำเสนอเรื่อง “ภาวะโลกร้อน”**

**ครูมงคล ธนาไสย**

**คำสั่ง**

1. ให้นักเรียนเปิดโปรแกรม SwishMax ตั้งค่า Movie เป็น 1024 x 768 pixel
2. ใส่ภาพพื้นหลังตามความเหมาะสม
3. สร้างเนื้อหาด้วยการใส่ Text , Botton , ภาพ(ทั้งภาพนิ่งและภาพเคลื่อนไหว ) เสียงประกอบ ในแต่ละ Scene ให้ครบถ้วน
4. ใส่สคริปต์คำสั่งในแต่ละ Scene ให้สมบูรณ์
5. อย่าลืมบันทึกไฟล์ ลงในMywork 🡪 Public 🡪 งานสอนคอม ม.3 ครูมงคล 🡪 ม.3 ห้อง......... ไฟล์ชื่อ “ หลังกลางภาคแล้วตามด้วยชื่อ เลขที่ของนักเรียน ”

**Scene\_1**

**เข้าสู่เมนูหลัก**

**ปุ่ม**

1. **ที่หน้าต่าง Lyout : Scene\_1 คลิกปุ่มเข้าสู่เมนูหลัก 🡪 เปิดหน้าต่าง Script 🡪 คลิก Add Script 🡪 Events 🡪 Button** 🡪 **on (release)**
2. **คลิก Add Script 🡪 Movie Control 🡪 Goto And Play 🡪 nextSceneAndPlay**
3. **คลิกเครื่องหมายคำถาม สีเขียวใต้ Script ตรงคำว่า Scene ให้เปลี่ยน <next scene> เป็น Scene\_2 จะได้คำสั่งสคริปต์สำหรับปุ่มเป็น**

on (release) {

gotoSceneAndPlay("Scene\_2", 1);

}

1. **คลิกกลับมาที่หน้าต่าง Lyout : Scene\_1**

**Scene\_2**

**เข้าสู่เนื้อหา**

**ปุ่ม**

1. **ที่หน้าต่าง Lyout : Scene\_2 คลิกปุ่มเข้าสู่เนื้อหา** 🡪 **เปิดหน้าต่าง Script** 🡪 **คลิก Add Script** 🡪 **Events** 🡪 **Button** 🡪 **on (release)**
2. **คลิก Add Script 🡪 Movie Control 🡪 Goto And Play 🡪 nextSceneAndPlay**
3. **ตรงคำว่า Scene ให้เปลี่ยน <next scene> เป็น Scene\_3 จะได้คำสั่งสคริปต์สำหรับปุ่มเป็น**

on (release) {

gotoSceneAndPlay("Scene\_3", 1);

}

1. **คลิกที่หน้าต่าง Lyout : Scene\_2**

**ปุ่ม**

**ออกจากโปรแกรม**

1. **ที่หน้าต่าง Lyout : Scene\_2 คลิกปุ่มออกจากโปรแกรม** 🡪 **เปิดหน้าต่าง Script** 🡪 **คลิก Add Script** 🡪 **Events** 🡪 **Button** 🡪 **on (release)**
2. **คลิก Add Script 🡪 Browser / Network 🡪 fscommand (…)**
3. **ตรงช่อง Command พิมพ์ quit ช่อง Argument พิมพ์ true**

**จะได้คำสั่งสคริปต์สำหรับปุ่มเป็น**

on (release) {

fscommand("quit",true);

}

1. **คลิกที่หน้าต่าง Lyout : Scene\_2**

**ภาวะโลกร้อนคืออะไร**

**ปุ่ม**

1. **ที่หน้าต่าง Lyout : Scene\_2 คลิกปุ่มภาวะโลกร้อนคืออะไร** 🡪 **เปิดหน้าต่าง Script** 🡪 **คลิก Add Script** 🡪 **Events** 🡪 **Button** 🡪 **on (release)**
2. **คลิก Add Script 🡪 Movie Control 🡪 Goto And Play 🡪 nextSceneAndPlay**
3. **ตรงคำว่า Scene ให้เปลี่ยน <next scene> เป็น Scene\_3 จะได้คำสั่งสคริปต์สำหรับปุ่มเป็น**

on (release) {

gotoSceneAndPlay("Scene\_3", 1);

}

1. **คลิกที่หน้าต่าง Lyout : Scene\_2**

**ภาวะโลกร้อนเกิดจากใคร**

**ปุ่ม**

1. **ที่หน้าต่าง Lyout : Scene\_2 คลิกปุ่มภาวะโลกร้อนเกิดจากใคร** 🡪 **เปิดหน้าต่าง Script** 🡪 **คลิก Add Script** 🡪 **Events** 🡪 **Button** 🡪 **on (release)**
2. **คลิก Add Script 🡪 Movie Control 🡪 Goto And Play 🡪 nextSceneAndPlay**
3. **ตรงคำว่า Scene ให้เปลี่ยน <next scene> เป็น Scene\_4 จะได้คำสั่งสคริปต์สำหรับปุ่มเป็น**

on (release) {

gotoSceneAndPlay("Scene\_4", 1);

}

1. **คลิกที่หน้าต่าง Lyout : Scene\_2**

**ปุ่ม**

**วิธีแก้ไขปัญหา**

1. **ที่หน้าต่าง Lyout : Scene\_2 คลิกปุ่มวิธีแก้ไขปัญหา** 🡪 **เปิดหน้าต่าง Script** 🡪 **คลิก Add Script** 🡪 **Events** 🡪 **Button** 🡪 **on (release)**
2. **คลิก Add Script 🡪 Movie Control 🡪 Goto And Play 🡪 nextSceneAndPlay**
3. **ตรงคำว่า Scene ให้เปลี่ยน <next scene> เป็น Scene\_6 จะได้คำสั่งสคริปต์สำหรับปุ่มเป็น**

on (release) {

gotoSceneAndPlay("Scene\_6", 1);

}

1. **คลิกที่หน้าต่าง Lyout : Scene\_2**

**ผลกระทบจากภาวะโลกร้อน**

**ปุ่ม**

1. **ที่หน้าต่าง Lyout : Scene\_2 คลิกปุ่มผลกระทบจากภาวะโลกร้อน** 🡪 **เปิดหน้าต่าง Script** 🡪 **คลิก Add Script** 🡪 **Events** 🡪 **Button** 🡪 **on (release)**
2. **คลิก Add Script 🡪 Movie Control 🡪 Goto And Play 🡪 nextSceneAndPlay**
3. **ตรงคำว่า Scene ให้เปลี่ยน <next scene> เป็น Scene\_8 จะได้คำสั่งสคริปต์สำหรับปุ่มเป็น**

on (release) {

gotoSceneAndPlay("Scene\_8", 1);

}

1. **คลิกที่หน้าต่าง Lyout : Scene\_2**

**Scene\_3**

**กลับเมนูหลัก**

**ปุ่ม**

1. **ที่หน้าต่าง Lyout : Scene\_3 คลิกปุ่มกลับเมนูหลัก** 🡪 **เปิดหน้าต่าง Script** 🡪 **คลิก Add Script** 🡪 **Events** 🡪 **Button** 🡪 **on (release)**
2. **คลิก Add Script 🡪 Movie Control 🡪 Goto And Play 🡪 nextSceneAndPlay**
3. **ตรงคำว่า Scene ให้เปลี่ยน <next scene> เป็น Scene\_2 จะได้คำสั่งสคริปต์สำหรับปุ่มเป็น**

on (release) {

gotoSceneAndPlay("Scene\_2", 1);

}

1. **คลิกที่หน้าต่าง Lyout : Scene\_3**

**ปุ่ม**

**หน้าถัดไป**

1. **ที่หน้าต่าง Lyout : Scene\_3 คลิกปุ่มหน้าถัดไป** 🡪 **เปิดหน้าต่าง Script** 🡪 **คลิก Add Script** 🡪 **Events** 🡪 **Button** 🡪 **on (release)**
2. **คลิก Add Script 🡪 Movie Control 🡪 Goto And Play 🡪 nextSceneAndPlay**

**จะได้คำสั่งสคริปต์สำหรับปุ่มเป็น**

on (release) {

nextSceneAndPlay();

}

1. **คลิกที่หน้าต่าง Lyout : Scene\_3**

**หน้าที่ผ่านมา**

**ปุ่ม**

1. **ที่หน้าต่าง Lyout : Scene\_3 คลิกปุ่มหน้าที่ผ่านมา** 🡪 **เปิดหน้าต่าง Script** 🡪 **คลิก Add Script** 🡪 **Events** 🡪 **Button** 🡪 **on (release)**
2. **คลิก Add Script 🡪 Movie Control 🡪 Goto And Play 🡪 prevSceneAndPlay()**

**จะได้คำสั่งสคริปต์สำหรับปุ่มเป็น**

on (release) {

prevSceneAndPlay();

}

1. **คลิกที่หน้าต่าง Lyout : Scene\_3**

**Scene\_4 , Scene\_5 , Scene\_6 , Scene\_7, Scene\_8 และ Scene\_9**

**หน้าที่ผ่านมา**

**หน้าถัดไป**

**กลับเมนูหลัก**

**ปุ่ม ใช้คำสั่งเดียวกับ Scene\_3**

**Scene\_10**

**ออกจากโปรแกรม**

**ปุ่ม ใช้คำสั่งเดียวกับ Scene\_2**

**ที่หน้าจะได้คำสั่งสคริปต์สำหรับปุ่มเป็น**

on (release) {

fscommand("quit",true);

}